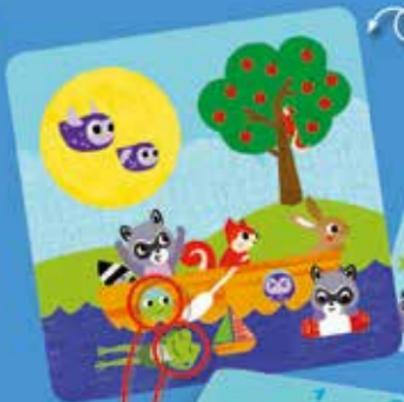
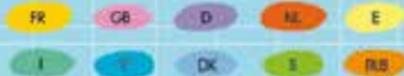


# Quantitix



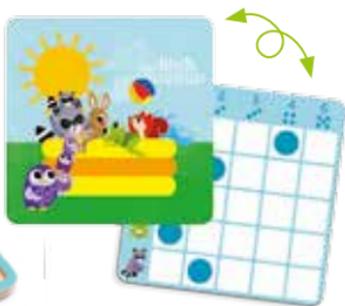
éduludo





# Quantitix

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido  
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold  
Conteúdo • Игровой комплект



X 20

X 5

## F Règles du jeu

# Quantitix



4 à 6 ans



1 enfant / 1 adulte

### UN JEU SIMPLE ET LUDIQUE POUR RECONNAITRE LES QUANTITES.

**Contenu :** 1 plateau réponse, 5 jetons réponse, 20 cartes recto/verso.

**But du jeu :** Retrouver combien il y a d'animaux d'une même famille dans l'image.

**Préparation du jeu :** Placer le plateau devant l'enfant et nommer avec lui les 5 familles d'animaux et les 5 quantités proposées :



Hiboux



Lapins



Écureuils



Écureuils



Raton-  
laveurs



1



2



3



4



5

**Principe du jeu :** Sur chacune des cartes, on retrouve les 5 d'animaux. Le nombre de personnages par famille varie en fonction des illustrations.

L'objectif est de retrouver combien il y a de personnage par famille sur chaque carte.



**Ainsi, sur cet exemple, on retrouve :**

- 2 hiboux
- 1 lapin
- 3 écureuils
- 4 grenouilles
- 1 raton-laveur

*L'enfant positionne les jetons " réponse " sur le plateau en fonction du nombre de personnages par famille présents sur la carte.*



### Déroulement du jeu :

L'enfant choisit une carte qu'il place devant lui et l'adulte pose alors les questions suivantes :

- Combien vois-tu d'hiboux ?
- Combien vois-tu de lapins ?
- Combien vois-tu d'écureuils ?
- Combien vois-tu de grenouilles ?
- Combien vois-tu de raton-laveurs ?

Lorsqu'il pense avoir retrouvé la bonne quantité d'animaux d'une même famille, positionne le jeton réponse dans le tableau. Pour cela, il devra suivre la ligne de la famille de l'animal en question et positionner le jeton dans la case de la colonne de la quantité trouvée.

Dès qu'il a complété le tableau pour toutes les familles d'animaux, il retourne la carte et peut vérifier si ses réponses sont correctes !





4 - 6 years



1 child / 1 adult

## A SIMPLE, FUN GAME TO RECOGNISE QUANTITIES.

**Contents:** 1 answer board, 5 answer tokens, 20 double-sided cards.

**Object:** To identify how many animals from the same family there are in the picture.

**Preparing to play:** Place the board in front of the child and go through the names of the 5 families of animals and the 5 quantities with her.



Owls



Rabbits



Squirrels



Frogs



Raccoons



1



2



3



4



5

**Principle of the game:** The 5 families of animals are featured on each card.

The number of animals per family varies from one illustration to another.

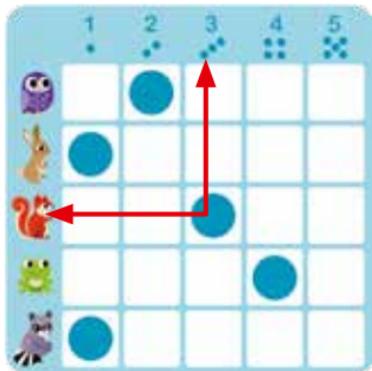
The aim is to identify how many animals from each family there are on each card.



**For example, on this card there are :**

- 2 owls
- 1 rabbit
- 3 squirrels
- 4 frogs
- 1 raccoon

*The child positions the answer tokens on the board according to the number of animals from each family featured on the card.*



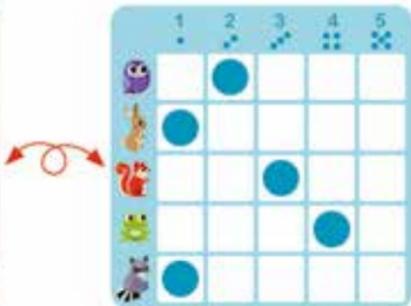
### How to play:

The child chooses a card that she places in front of her and the adult then asks the following questions:

- How many owls can you see?
- How many rabbits can you see?
- How many squirrels can you see?
- How many frogs can you see?
- How many raccoons can you see?

When she thinks she has found the right number of animals from a family, she positions the answer token in the table. To do so, she will have to follow the row of the animal family in question and position the token in the box of the quantity found.

As soon as she has completed the table for all the animal families, she can turn the card over to check if her answers are correct!



## D Spielregeln

# Quantitix



4 bis 6 Jahre



1 Kind / 1 Erwachsener

### EIN EINFACHES UND LUSTIGES SPIEL ZUM ERKENNEN VON MENGEN.

**Inhalt:** 1 Antwortbrett, 5 Antwortmarken, 20 beidseitig bedruckte Karten.

**Ziel des Spiels:** Herausfinden, wie viele Tiere der gleichen Familie sich auf dem Bild befinden.

**Vorbereitung des Spiels:** Legen Sie das Spielbrett vor das Kind und benennen Sie mit ihm die 5 Tierfamilien und die 5 vorgeschlagenen Mengen.



Eulen



Hasen



Eichhörnchen



Frösche



Waschbären



1



2



3



4



5

**Spielprinzip:** Auf jeder der Karten befinden sich die 5 Tierfamilien. Je nach Illustration ist die Anzahl der Familienmitglieder unterschiedlich.

Das Ziel ist, herauszufinden, wie viele Familienmitglieder sich auf jeder Karte befinden.



### Beispiel:

- 2 Eulen
- 1 Hase
- 3 Eichhörnchen
- 4 Frösche
- 1 Waschbär

*Je nach der Anzahl der Familienmitglieder auf der Karte legt das Kind die Antwortmarken auf das Spielbrett.*



### Spielablauf:

Das Kind wählt eine Karte, die es vor sich legt, und der Erwachsene stellt die folgenden Fragen:

- Wie viele Eulen siehst du?
- Wie viele Hasen siehst du?
- Wie viele Eichhörnchen siehst du?
- Wie viele Frösche siehst du?
- Wie viele Waschbären siehst du?

Wenn das Kind meint, dass es die richtige Anzahl von Tieren der gleichen Familie herausgefunden hat, platziert es die Antwortmarke auf dem Spielbrett. Dazu muss es die Reihe der jeweiligen Tierfamilie beachten und die Marke auf das Feld in der Spalte mit der gefundenen Menge legen.

Sobald das Kind die Tabelle mit allen Tierfamilien vervollständigt hat, dreht es die Karte um und kann überprüfen, ob seine Antworten richtig sind.





4 tot 6 jaar



1 kind en 1 volwassene

**EEN GRAPPIG EN EENVOUDIG SPEL OM HOEEVEELHEDEN TE LEREN HERKENNEN.****Inhoud:** 1 antwoordbord, 5 antwoordfiches, 20 dubbelzijdige kaarten.**Doel van het spel:** ontdekken hoeveel dieren van dezelfde familie er op de afbeelding staan.**Vorbereiding van het spel:** leg het antwoordbord voor het kind neer en benoem samen met hem/haar de 5 dierenfamilies en de 5 hoeveelheden.

Uilen



Konijnen



Eekhoorns



Kikkers



Wasberen



1



2



3



4



5

**Wasberen:** op elke kaart staan alle 5 de dierenfamilies. Het aantal leden per familie verschilt per afbeelding.

Het is de bedoeling dat het kind vaststelt hoeveel leden van elke familie er op elke kaart staan.

**Op deze kaart zien we bijvoorbeeld:**

- 2 uilen
- 1 konijn
- 3 eekhoorns
- 4 kikkers
- 1 wasbeer

*Het kind legt antwoordfiches op het bord naargelang het aantal leden van elke familie die op de kaart staan.*



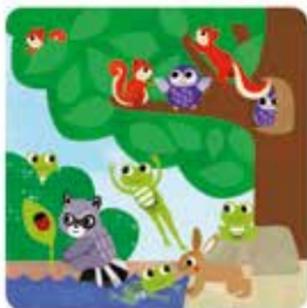
### Verloop van het spel:

Het kind kiest een kaart en legt die voor zich neer, waarna de volwassene de volgende vragen stelt:

- Hoeveel uilen zie je?
- Hoeveel konijnen zie je?
- Hoeveel eekhoorns zie je?
- Hoeveel kikkers zie je?
- Hoeveel wasberen zie je?

Zodra het kind weet hoeveel dieren er van een familie op de afbeelding staan, legt het een antwoordfiche op het antwoordbord. Om dit te doen, volgt het kind de rij van het betreffende dier en legt een antwoordfiche in het vakje van de kolom met de juiste hoeveelheid.

Zodra het bord voor alle dierenfamilies is ingevuld, draait het kind de kaart om en kan het controleren of het de juiste antwoorden heeft gegeven!





De 4 a 6 años



1 niño/1 adulto

**UN JUEGO SENCILLO Y DIVERTIDO PARA RECONOCER LAS CANTIDADES.****Contenido:** 1 tablero de respuestas, 5 fichas de respuestas, 20 cartas anverso/reverso.**Objetivo del juego:** Acertar cuántos animales de una misma familia hay en la imagen.**Preparación del juego:** Se coloca el tablero delante del niño y se nombran con él las 5 familias de animales y las 5 cantidades propuestas.

Los búhos



Los conejos



Las ardillas



Las ranas



Los mapaches



1



2



3



4



5

**Principio del juego:** En cada una de las cartas encontramos las 5 familias de animales.

El número de personajes por familia cambia en cada ilustración.

El objetivo es acertar cuántos personajes hay por familia en cada carta.

**Así, en este ejemplo, tenemos:**

- 2 búhos
- 1 conejo
- 3 ardillas
- 4 ranas
- 1 mapache

*El niño coloca las fichas de «respuesta» sobre el tablero en función del número de personajes por familia que aparecen en la carta*



### Desarrollo del juego:

El niño elige una carta y la coloca delante de él, y el adulto realiza a continuación las siguientes preguntas:

- ¿Cuántos búhos ves?
- ¿Cuántos conejos ves?
- ¿Cuántas ardillas ves?
- ¿Cuántas ranas ves?
- ¿Cuántos mapaches ves?

Cuando cree que ha encontrado la cantidad correcta de animales de una misma familia, el niño coloca la ficha de respuesta sobre el tablero. Para hacerlo deberá seguir la fila de la familia del animal en cuestión y colocar la ficha en la casilla de la columna de la cantidad encontrada.

Tras completar el tablero con todas las familias de animales, le da la vuelta a la carta y puede comprobar si sus respuestas son correctas.





4-6 anni



1 bambino / 1 adulto

**UN GIOCO SEMPLICE E DIVERTENTE PER RICONOSCERE LE QUANTITÀ****Contenuto:** 1 tabellone "risposta", 5 gettoni "risposta", 20 carte fronte-retro.**Scopo del gioco:** individuare quanti animali della stessa famiglia ci sono nella figura.**Preparazione del gioco:** sistemare il tabellone davanti al bambino e pronunciare insieme a lui i nomi delle 5 famiglie di animali e delle 5 quantità indicate.

I gufi



I conigli



Gli scoiattoli



Le rane



Gli orsetti lavatori



1



2



3



4



5

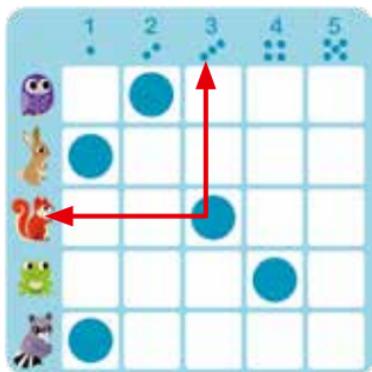
**Principio del gioco:** su ogni carta sono presenti tutte e 5 le famiglie degli animali. Il numero dei membri di ogni famiglia varia in base alle figure.

L'obiettivo del gioco è quello di ritrovare sul tabellone quanti membri per famiglia ci sono su ogni carta.

**In questo esempio, sono raffigurati:**

- 2 gufi;
- 1 coniglio;
- 3 scoiattoli;
- 4 rane;
- 1 orsetto lavatore.

*Il bambino dispone i gettoni "risposta" sul tabellone in base al numero dei membri di ogni famiglia raffigurati sulla carta.*



### Svolgimento del gioco

Il bambino sceglie una carta e la mette davanti a sé; l'adulto gli rivolge quindi le seguenti domande:

- Quanti gufi vedi?
- Quanti conigli vedi?
- Quanti scoiattoli vedi?
- Quante rane vedi?
- Quanti orsetti lavatori vedi?

Quando pensa di aver individuato il numero corretto di animali della stessa famiglia, il bambino dispone il gettone "risposta" sul tabellone, seguendo la riga della famiglia in questione e posizionando il gettone nella casella corrispondente alla quantità individuata.

Quando ha ritrovato sul tabellone tutte e 5 le famiglie degli animali, rigira la carta per controllare se ha risposto correttamente!





Dos 4 aos 6 anos



1 criança / 1 adulto

## UM JOGO SIMPLES E LÚDICO PARA RECONHECER AS QUANTIDADES.

**Conteúdo:** 1 tabuleiro de respostas, 5 fichas de respostas, 20 cartas frente e verso.

**Objetivo do jogo:** Dizer quantos animais de uma mesma família estão presentes na imagem.

**Preparação do jogo:** Colocar o tabuleiro em frente da criança e designar com ela as 5 famílias de animais e as 5 quantidades propostas.



Mochos



Coelhos



Esquilos



Rãs



Guaxinins



1



2



3



4



5

**Princípio do jogo:** As 5 famílias de animais podem ser encontradas em cada uma das cartas. O número de personagens por família varia consoante as ilustrações. O objetivo é dizer quantas personagens por família há em cada carta.



### Assim, neste exemplo, temos:

- 2 mochos
- 1 coelho
- 3 esquilos
- 4 rãs
- 1 Guaxinim

*A criança coloca as fichas "resposta" no tabuleiro em função do número de personagens por família presentes na carta.*



### Desenrolar do jogo:

A criança escolhe uma carta, que coloca à sua frente, e o adulto faz-lhe as perguntas seguintes:

- Quantos mochos vê?
- Quantos coelhos vê?
- Quantos esquilos vê?
- Quantas rãs vê?
- Quantos guaxinins vê?

Quando achar que encontrou o número certo de animais da mesma família, a criança coloca a ficha de resposta no quadro. Para tal, deverá seguir a linha da família do animal em questão e colocar a ficha na casa da coluna da quantidade encontrada.

Assim que completar o quadro relativamente a toda as famílias de animais, vira a carta e pode verificar se as suas respostas estão corretas!





Fra 4-6 år



1 barn / 1 voksen

**ET ENKELT OG SJOVT SPIL, HVOR DU LÆRER OM ANTAL.****Indhold:** 1 svarplade, 5 svarbrikker, 20 kort med motiver på for- og bagside.**Spillets formål:** At finde ud af hvor mange dyr fra samme familie, der er på billedet.**Forberedelse af spillet:** Læg pladen foran barnet og find de 5 dyrefamilier og de 5 mulige antal sammen.

Uglerne



Kaninerne



Egernene



Frøerne

Vkebjørn  
nene

1



2



3



4



5

**Spillets princip:** De 5 dyrefamilier er til stede på samtlige kort. Antallet af familiemedlemmer varierer på de forskellige billeder.

Målet er at finde frem til hvor mange figurer fra hver familie, der er på hvert kort.

**På dette eksempel er der:**

- 2 ugler
- 1 kanin
- 3 egern
- 4 frøer
- 1 vaskebjørn

*Barnet lægger svarbrikkerne på pladen afhængigt af antal figurer per familie på kortet.*



### Spilletets forløb:

Barnet vælger et kort og lægger det foran sig. Den voksne stiller følgende spørgsmål:

- Hvor mange ugler kan du se?
- Hvor mange kaniner kan du se?
- Hvor mange egern kan du se?
- Hvor mange frøer kan du se?
- Hvor mange vaskebjørne kan du se?

Når barnet mener at have fundet det rette antal dyr fra en bestemt familie, lægger han eller hun svarbrikken på pladen. Det gøres ved at følge den bestemte dyrefamilies linje og lægge brikken på feltet i den kolonne, der svarer til det fundne antal.

Når man er færdig med pladen og alle dyrefamilierne, vender man kortet om og ser efter, om svarene er rigtige.





4 - 6 år



1 barn/1 vuxen

**ETT ROLIGT OCH ENKELT SPEL FÖR ATT LÄRA SIG RÄKNA.****Innehåll:** 1 spelbricka, 5 svarsmarker, 20 kort med fram- och baksida.**Spelets mål:** Att se hur många djur från varje djurfamilj som finns på korten.**Spelförberedelser:** Lägg spelbrickan framför barnet och gå tillsammans igenom de olika djurfamiljerna och siffrorna på spelbrickan.

Ugglor



Kaniner



Ekorrar



Grodor



Tvättbjörnar



1



2



3



4



5

**Inledning:** På varje kort finns djur från alla 5 djurfamiljerna.

Antalet djur från varje familj varierar från kort till kort. Målet är att kunna se hur många djur från varje djurfamilj som finns på de olika korten.

**På det här kortet finns:**

- 2 ugglor
- 1 kanin
- 3 ekorrar
- 4 grodor
- 1 tvättbjörn

*Barnet ska placera svarsmarkerna på spelbrickan beroende på hur många djur från varje djurfamilj som finns på kortet.*



### Så går spelet till:

Barnet väljer ett kort och lägger det framför sig och den vuxne frågar:

- Hur många ugglor ser du?
- Hur många kaniner ser du?
- Hur många ekorrar ser du?
- Hur många grodor ser du?
- Hur många tvättbjörnar ser du?

När barnet tror sig ha hittat rätt svar placerar hen svarsmarken på spelbrickan. Det gäller att lägga den i rätt ruta - på samma vågräta rad som djuret och på samma lodräta rad som siffran.

När barnet lagt en mark för varje djur vänder hen på kortet för att se om svaren stämmer!





4–6 лет



1 ребенок и 1 взрослый

## ПРОСТАЯ И ВЕСЕЛАЯ ИГРА НА ЗАПОМИНАНИЕ ЧИСЕЛ.

**В комплекте:** 1 шаблон для ответов, 5 жетонов для ответов, 20 двусторонних карточек.

**Цель игры:** подсчитать количество животных каждого семейства на картинке.

**Подготовка к игре:** Положите шаблон перед ребенком и назовите вместе с ним предложенные 5 семейств животных и 5 чисел.



Совы



Кролики



Белки



Лягушки



Еноты-полоскуны



1



2



3



4



5

**Принцип игры.** На каждой карточке изображены все 5 семейств животных. На разных карточках присутствует разное количество представителей каждого семейства.

Необходимо подсчитать количество животных каждого семейства на каждой карточке.



**Например, на этой карточке:**

- 2 совы;
- 1 кролик;
- 3 белки;
- 4 лягушки;
- 1 енот-полоскун.

*Подсчитав количество животных каждого семейства на карточке, ребенок кладет жетоны на шаблон для ответов.*



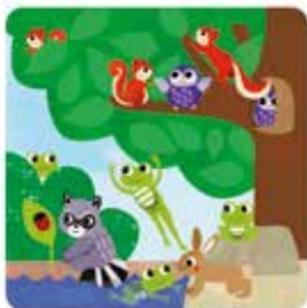
### Ход игры

Ребенок выбирает карточку и кладет ее перед собой, а взрослый задает следующие вопросы:

- Сколько сов ты видишь?
- Сколько кроликов ты видишь?
- Сколько белок ты видишь?
- Сколько лягушек ты видишь?
- Сколько енотов-полоскунов ты видишь?

Если ребенок решил, что правильно подсчитал животных одного семейства, он кладет жетон на таблицу шаблона для ответов. Жетон следует положить на пересечении строки семейства животного и столбца нужного числа.

Закончив заполнение таблицы, ребенок переворачивает карточку, чтобы проверить свои ответы!



# Quantitix

DJ08358

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile. Advertència.  
Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Atenção. Peças de pequenas dimensões. Waarschuwing.  
Kleine onderdelen. Varning. Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler. Внимание.  
Маленькие части. Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.



3, rue des Grands Augustins – 75006 Paris – France  
[www.djeco.com](http://www.djeco.com)  
Made in China – Designed in France